

LIVRO
REGRAS E REGULAMENTOS DE COMPETIÇÃO



ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE BMX FREESTYLE

BMX FREESTYLE



ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE BMX FREESTYLE

CAMPEONATO BRASILEIRO DE BMX FREESTYLE

1º. SEÇÃO: DISPOSIÇÕES GERAIS DO EVENTO

A. O **CAMPEONATO BRASILEIRO DE BMX FREESTYLE** é um evento realizado e organizado pela Associação Brasileira de BMX Freestyle - ABBMXF e parceiros ligados ao esporte;

B. A **finalidade** do Campeonato Brasileiro de BMX Freestyle é analisar e homologar os campeões brasileiros das modalidades do BMX Freestyle e suas categorias, além de ranquear todos os pilotos participantes com as regras e julgamentos descritos neste regulamento;

C. É proibida a inscrição e/ou participação de qualquer piloto estrangeiro, salvo pilotos estrangeiros com nacionalidade brasileira e/ou etapas internacionais agregadas.

2º. SEÇÃO: REGRAS APLICADAS

A. CATEGORIAS

1. As categorias serão analisadas e definidas pelo nível de habilidade do piloto no BMX Freestyle (independente do sexo ou idade):

- **Iniciante**
Todo piloto que está iniciando no esporte ou possui nível de habilidade básico;
- **Amador**
O piloto que já disputa competições e anda na pista com nível de habilidade médio;
- **Profissional**
Nível de habilidade alto; consiste no repertório do piloto em todas as características, como dificuldade, originalidade, criatividade, consistência, variações de manobras, sequências, aproveitamento da bicicleta, entre outros, são os critérios para avaliar o acesso dos pilotos;
- **Master**
São os pilotos com nível de habilidade técnica compatível à época em que praticou o esporte.

Observação: à comissão técnica reserva-se o direito de decidir a qual categoria o piloto pertence.

B. INSCRIÇÕES

1. Só através do cadastro no site www.abbmxf.com.br o piloto segue o calendário oficial da Associação Brasileira de BMX Freestyle e consegue se inscrever nas competições;
2. No momento do cadastro o piloto declara que goza de plena saúde para participar de qualquer evento realizado pela Associação Brasileira de BMX Freestyle, e que participa por livre e espontânea vontade, estando de pleno acordo e que aceita absolutamente nosso estatuto, regras e regulamentos de competição. Declara ainda, isenção total dos organizadores, apoiadores, parceiros, patrocinadores e a Associação Brasileira de BMX Freestyle de qualquer responsabilidade por quaisquer danos ou incidentes que venha a sofrer antes, durante ou depois da competição. O piloto permite ainda, que a Associação Brasileira de BMX Freestyle tenham o uso exclusivo de sua imagem e áudio para quaisquer finalidades ligadas ao esporte;
3. A participação de todos os pilotos inscritos deve ser confirmada no local do evento na área de registro dos pilotos. Para garantir sua participação, o próprio piloto ou responsável deverão ir até a área de registro do piloto;
4. Não serão aceitas inscrições após o término do prazo estipulado para a mesma;
5. Haverá lista de espera no dia da competição caso haja falta ou atrasos de pilotos já inscritos;
6. A quantidade mínima de inscritos na fase de classificações é de 3 participantes para todas as modalidades e categorias. Não havendo o número mínimo de inscritos a categoria será cancelada do evento e só os atletas que estiverem presente no dia da competição e que confirmarão presença no treino livre terão o reembolso de suas inscrições;
- 7. Os pilotos menores de idade deverão trazer no dia do evento autorização emitida através do site da associação assinada pelo responsável legal. Haverá um modelo disponível no site;**
- 8. A comissão organizadora do evento poderá recusar inscrições de pilotos com penalidades ou incompatibilidade de modalidade ou categoria.**

C. AS COLOCAÇÕES SERÃO DEFINIDAS PELOS JUÍZES ATRAVÉS DOS SEGUINTE CRITÉRIOS DE JULGAMENTO:

- Cada juiz participante deverá analisar e julgar todos os critérios a seguir:

1º Originalidade:

- Capacidade de expressar-se de forma independente e individual; uma capacidade criativa nas manobras, sequências ou links;

2º Dificuldade:

- Manobras, sequências ou links com um nível técnico de dificuldade;

3º Variedade:

- É a habilidade de diversificar o próprio repertório de manobras e estilos, explorando a bicicleta como um todo;

4º Consistência:

- Acerto de manobra(s) ou de sequência(s) executada(s); finalizar sem erros de forma segura, limpa e sólida;

5º Fluidez: (Esse Critério não é usado para o BMX Flatland)

- Movimento natural entre as rampas e sem o auxílio de pedaladas, fluidez em toda a pista só com o auxílio do primeiro impulso ou pedaladas adquiridas no Gate/Start;

6º Amplitude: (Esse Critério não é usado para o BMX Flatland)

- Saltos altos e/ou amplos.

D. SISTEMA DE NOTAS APLICADA PELOS JUÍZES

- O índice numérico usado para estabelecer a classificação individual dos atletas na competição será de **00,00** até **99,99 pontos**.

E. CRITERIOS DE DESEMPATE

- O desempate será pela maior nota adquirida pelo piloto em qualquer fase da competição; se continuar havendo empate a decisão final de desempate caberá aos juízes.

F. SISTEMAS DE DEFINIÇÕES PARA A CLASSIFICAÇÃO E FINAL

1. As voltas são individuais nas competições de BMX Freestyle, durante cada volta o piloto realiza uma rotina composta por várias manobras, que será avaliado pelos juízes;
2. No caso de 3 juízes, será descartada a menor nota e as demais notas serão somadas de cada volta.
3. No caso de 5 juízes, serão descartadas a maior e a menor nota e as demais notas serão somadas de cada volta.

G. SISTEMA DE COMPETIÇÃO

I. BMX FLATLAND

1. Categoria Iniciante:

- O tempo estipulado para classificações e final é de 1min (um minuto) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações/final:** mínimo de 3 (três) e máximo de 10 (dez) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 20min (vinte minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

2. Categoria Amador:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 1min:30s (um minuto e trinta segundos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 10 (dez) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) atletas nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 2min:30s (dois minutos e trinta segundos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (quarenta minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 20 (vinte minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto. Somente nessa fase haverá uma manobra ou sequência bônus (**somente uma tentativa**) após o término do tempo.

4. Categoria Master:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 1min:30s (um minuto e trinta segundos), com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 10 (dez) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 30 (trinta minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

II. BMX DIRT JUMP

1. Categoria Iniciante:

- **Classificações/final:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;

- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

2. Categoria Amador:

- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 15 (quinze minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 30 (trinta) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (quarenta minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 20 (vinte minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto.

4. Categoria Master:

- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

III. BMX VERTICAL

1. Categoria Iniciante:

- O tempo estipulado para classificações e final é de 30s (trinta segundos) por volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações/final:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto;

2. Categoria Amador:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 30s (trinta segundos) por volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;

- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 30 (trinta) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (quarenta minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) piloto nessa fase;
- **Treino livre/final** 15 (quinze minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto.

4. Categoria Master:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

IV. BOWL/BANKS

1. Categoria Iniciante:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 30s (trinta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações/final:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

2. Categoria Amador:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;

- O reconhecimento do piso ou pista será de 30 (trinta minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 30 (trinta) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (quarenta minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 15 (quinze minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto.

4. Categoria Master:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

V. BMX STREET

1. Categoria Iniciante:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 1min (um minuto) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (trinta minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

2. Categoria Amador:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 1min 30s (um minuto e trinta segundos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 30 (trinta minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 2min (dois minutos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 25 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (quarenta minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 15 (quinze minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto.

4. Categoria Master:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 1min (um minuto) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

VI. BMX PARK

1. Categoria Iniciante:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 30s (trinta segundos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;;
- **Classificações/final:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

2. Categoria Amador:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 1min (um minuto) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 30 (trinta) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto.

4. Categoria Master:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 10s (dez segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

VII. BMX MINI RAMP

1. Categoria Iniciante:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 30s (trinta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações/final:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações/final:** 1 (uma) volta p/cada piloto;

2. Categoria Amador:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 20 (vinte) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

3. Categoria Profissional:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 45s (quarenta e cinco segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;
- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 40 (quarenta) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista nas classificações será de 40 (quarenta minutos);
- **Formato das classificações:** 2 (duas) voltas p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 10 (dez) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 15 (quinze minutos);
- **Formato da final:** 2 (duas) voltas p/cada piloto.

4. Categoria Master:

- Tempo estipulado para classificações e final é de 40s (quarenta segundos) por volta, com tolerância de 5s (cinco segundos) após o término, desde que a sequência e/ou movimento

tenha sido iniciada antes do término do tempo normal, ultrapassando o tempo de tolerância a sequência será desconsiderada e não será calculada na volta;

- Não serão calculadas manobras e/ou sequências iniciadas fora do tempo normal;
- **Classificações:** mínimo de 3 (três) e máximo de 15 (quinze) pilotos inscritos nessa fase;
- O reconhecimento do piso ou pista será de 20 (vinte minutos);
- **Formato das classificações:** 1 (uma) volta p/cada piloto;
- **Final:** Avançam mínimo 2 (dois) e máximo de 5 (cinco) pilotos nessa fase;
- **Treino livre/final** 10 (dez minutos);
- **Formato da final:** 1 (uma) volta p/cada piloto.

OBSERVAÇÕES GERAIS

- Formados de Baterias (cada bateria é composta de 2 a 5 pilotos com 2 voltas, avançam para final os melhores de cada bateria) e/ou Batalha “Homem a Homem” poderão ser usadas, porém, os pilotos deverão ser sempre pontuados para estabelecer as colocações e haver ranking, a organização do evento deverá avisar qual formado irá usar;
- O competidor deve estar na pista de competição após a sua apresentação pelo locutor;
- Não é permitida a mudança na ordem dos pilotos durante a competição;
- O reconhecimento de piso poderá ser com todo o grupo de pilotos ou dividida em baterias para facilitar o movimento/trânsito entre os pilotos na pista;
- Nas voltas dos pilotos o cronômetro só iniciará após aviso do locutor, organização ou aviso sonoro;
- O piloto deverá ser avisado do término do tempo de sua volta através da organização, locutor ou aviso sonoro;
- O cronômetro poderá ser parado caso exista algum fator interno físico e/ou climático que possa prejudicar o desempenho do piloto;
- Só no BMX Flatland não é “obrigatório” o uso de equipamento de proteção e segurança, em todas as outras modalidades do BMX Freestyle é obrigatório o uso de equipamentos de segurança conforme padrões internacionais;
- **Classificações e Final: Todos os pilotos inscritos deverão correr as classificações para passar para a fase final da competição. Não havendo fase final por motivos maiores, valerá a colocação das classificações como resultado final;**
- **Tempo e Quantidade para apresentação: poderá variar de acordo com os aspectos da pista, quantidade de inscritos, categoria, modalidade, fase da competição, condições climáticas, Show musical, etc. Entretanto, não poderá comprometer o desempenho físico dos competidores e o cronograma do evento.**

H. PONTUAÇÕES E FORMAÇÃO DE RANKING

- A pontuação destinada a cada piloto nos resultados finais em cada etapa ou competição a fim de somar pontos para o ranking brasileiro de BMX Freestyle, será deferida da seguinte maneira:

Colocação	Pontos Atribuidos	Colocação	Pontos Atribuidos	Colocação	Pontos Atribuidos
1º	10.000	34º	210	67º	64
2º	9.000	35º	200	68º	61
3º	8.200	36º	195	69º	58
4º	7.700	37º	190	70º	55
5º	7.200	38º	185	71º	52
6º	6.700	39º	180	72º	49
7º	6.200	40º	175	73º	46
8º	5.900	41º	170	74º	43
9º	5.400	42º	165	75º	40
10º	4.900	43º	160	76º	38
11º	4.400	44º	155	77º	36
12º	3.900	45º	150	78º	34
13º	3.500	46º	145	79º	32
14º	3.100	47º	140	80º	30
15º	2.700	48º	135	81º	28
16º	2.300	49º	130	82º	26
17º	2.000	50º	125	83º	24
18º	1.700	51º	120	84º	22
19º	1.400	52º	115	85º	20
20º	1.100	53º	110	86º	18
21º	900	54º	105	87º	16
22º	700	55º	100	88º	14
23º	500	56º	97	89º	12
24º	400	57º	94	90º	10
25º	300	58º	91	91º	9
26º	290	59º	88	92º	8
27º	280	60º	85	93º	7
28º	270	61º	82	94º	6
29º	260	62º	79	95º	5
30º	250	63º	76	96º	4
31º	240	64º	73	97º	3
32º	230	65º	70	98º	2
33º	220	66º	67	99º	1

FONTE DE PONTUAÇÃO - UCI BMX FREESTYLE COMPETITIONS

I. QUADRO DE ARBITRAGEM

1. A decisão dos juízes é soberana nas competições e não cabe recursos diretos;

2. O ideal é que o árbitro tenha vivência no esporte ou esteja exercendo alguma atividade relacionada diretamente, ter sido competidor ou estar competindo, ser formador de opinião e/ou ter conhecimento do cenário histórico mundial do BMX Freestyle;
3. O quadro de arbitragem deverá ser composto por 3 (três) árbitros e 1 (um) juiz geral;
4. As notas dadas pelos juízes serão individuais e calculadas nas voltas das classificações e voltas da final para definir a classificação geral dos atletas na competição.

3º. SEÇÃO: PREMIAÇÃO (DINHEIRO/MEDALHAS)

- Categoria Iniciante, Amadora e Master: Medalhas e prêmios para os 3 (três) primeiros pilotos;
- Categoria Profissional: Medalhas e premiação em dinheiro para os 3 (três) primeiros pilotos.

4º. SEÇÃO: CRONOGRAMA

A. PROGRAMAÇÕES E CRONOGRAMA

- Todos os eventos serão realizados em finais de semana das 9:00hrs às 18:00hrs no sábado e das 9:00hrs às 18:00hrs no domingo evento principal;
- No cartaz oficial do evento e no site da Associação Brasileira de BMX Freestyle estará todas as informações de data e local da competição;
- O competidor deve permanecer o tempo todo no momento de sua categoria dentro do evento e deverá informar-se sobre possíveis mudanças nos horários da competição e de sua volta.

OBS.: A organização não tolera atrasos nem concede benefícios a nenhum piloto. A confirmação ou eventuais inscrições serão encerradas no término dos treinos livres de cada categoria no dia do evento. A programação e cronograma poderá variar de acordo com a quantidade de pilotos inscritos na competição ou eventuais atrasos, havendo o cancelamento do evento antes de qualquer volta por motivos maiores todos os pilotos inscritos e presentes terão somente o reembolso de suas inscrições, não terão reembolso atletas que já andaram nas classificações.

5º. SEÇÃO: CRITÉRIO DE SELEÇÃO DE VAGAS

- O piloto poderá ser convidado pela comissão organizadora do evento, **não constituindo garantia de vaga ou quaisquer tipos de privilégios na competição.**

6º. SEÇÃO: REGRAS GERAIS DE COMPETIÇÃO

A. IMPORTANTES EXIGÊNCIAS

1. Todos devem obedecer estas regras e seguir todas as instruções dadas pela organização, coordenação, juízes e/ou staff no evento;

2. O competidor deverá informar-se sobre os horários da competição e de sua volta, o piloto que não comparecer na pista de competição no horário de sua apresentação, será automaticamente desclassificado sem direito a reembolso de sua inscrição;
3. Somente pilotos inscritos na competição poderão andar e/ou treinar na pista durante suas categorias e no dia de competição;
4. Não serão aceitas inscrições fora do prazo estipulado pela organização;
5. O piloto deverá estar devidamente trajado no momento de suas voltas e cerimônia de premiação;
6. O piloto não poderá escolher músicas durante suas apresentações;
- 7. Todos os pilotos deverão responsabilizar-se por seus objetos pessoais, bicicletas e equipamento o tempo todo, não cabendo aos organizadores a responsabilidade por perdas ou danos;**
8. Também é recomendável aos competidores e participantes fazerem Seguro Pessoal contra acidentes e Seguro Saúde.

B. CREDENCIAMENTO

1. Todos os pilotos receberão uma credencial (pulseira fornecida pela organização como prova de que a confirmação dos pilotos no evento foi concluída);
2. Pilotos sem o credenciamento não participaram do evento;
3. O piloto tem direito a somente um acompanhante dentro do evento.

C. REGRAS PARA A BICICLETA

1. Só será válido o uso de bicicletas desenhadas para o BMX Freestyle;
2. O tamanho máximo das rodas usada para o BMX Freestyle é de 20”;
3. O piloto poderá participar com bicicleta de terceiros;
4. A bicicleta de BMX Freestyle pode ser customizada;
5. Não é permitida bicicleta quebrada, com rachaduras graves que não ofereçam segurança ao piloto e/ou aos espectadores;
6. Em caso de quebra antes ou durante a prova, o piloto poderá consertar e/ou usar bicicleta e peças de terceiros, podendo retornar no máximo ao final do último competidor de sua bateria ou volta;
7. Sendo o último a competir, este terá somente 10 (dez) minutos para o reparo ou substituição de bicicleta e/ou peça;
8. Nos casos citados acima, o atleta que não retornar dentro do prazo a tempo de competir será desclassificado de sua volta, não perdendo pontos já computados em outras voltas;
9. Os pneus devem estar devidamente calibrados;
10. Haverá vistoria previa pela organização do evento em relação aos equipamentos de segurança de bicicletas.

D. CONDUTA GERAL DOS ATLETAS

1. **Todos os pilotos devem observar estas regras e seguir todas as instruções dadas por todo o staff, juízes ou organizadores em quaisquer ocasiões durante o evento. Cada piloto deve sempre manter conduta que reflita os ideais esportivos e evite que estas possam trazer má reputação ao BMX Freestyle em geral. O uso de linguagem ofensiva a outro piloto, desrespeito, mau**

comportamento, ações desleais, conspirar com um ou mais pilotos para predeterminar o resultado de alguma etapa, ou o uso de informações falsas, como idade, nome ou categoria, é proibido. Pilotos que adotarem tais condutas serão penalizados;

2. Cabe ao piloto fazer menções elogiosas à competição e aos competidores sempre que questionado em público;

3. As infrações disciplinares serão processadas e julgadas pela ABBMXF;

4. O piloto participante das competições do Calendário Oficial da ABBMXF estará comprometido em acatar o sistema de disputa e julgamento proposto neste Regulamento, bem como as normas de conduta e penalidades.

E. INFRAÇÕES / PENALIDADES

1. Infração: Uso de bebida alcoólica e/ou entorpecentes na área de competição:

Penalidade: Suspensão do piloto por 2 (dois) anos e perda dos pontos adquiridos no evento;

2. Infração: Agressão física, verbal ou gestos de insultos aos Juízes, imprensa, organização, pilotos ou público:

Penalidade: Suspensão do piloto por 3 (três) anos e perda dos pontos adquiridos no evento;

3. Infração: Jogar lixo ou qualquer tipo de objeto na área de competição:

Penalidade: Advertência, e na reincidência, perda dos pontos adquiridos no evento;

4. Infração: Danos propositais à propriedade do apoiador, patrocinador ou local do evento:

Penalidade: Suspensão do piloto por 3 (três) anos mais despesas com danos materiais;

5. Infração: Invasão da área de organização, pista ou de julgamento:

Penalidade: Advertência, e na reincidência, perda dos pontos adquiridos no evento;

6. Infração: Não participação do cerimonial de premiação:

Penalidade: Perda automática da premiação e sem reembolso de inscrição;

7. Infração: Conspirações com um ou mais pilotos e uso de informações falsas:

Penalidade: Suspensão do piloto por 5 (cinco) anos e perda dos pontos adquiridos no ano;

8. Infração: Qualquer ato que denigra o esporte, bem como venha ferir o direito de qualquer outro cidadão, ou má conduta no local do evento:

Penalidade: Suspensão do piloto por 4 (quatro) anos e perda dos pontos adquiridos no ano;

9. Infração: Acusações e postagens sem fundamento ou sem provas materiais contra pilotos, ABBMXF evento, juízes, organização e/ou entidade parceiras:

Penalidade: Suspensão do piloto por 5 (cinco) anos e perda dos pontos adquiridos no ano;

10. Infração: Inscrição e não participação no evento:

Penalidade: Advertência e sem privilégios e reembolso de inscrição;

11. Infração: Divulgação de quaisquer informações antes da divulgação oficial dos organizadores:
Penalidade: Suspensão do piloto por 3 (três) anos mais perda dos pontos adquiridos no ano;

12. Infrações: Usar indevidamente o nome da Associação Brasileira de BMX Freestyle – ABBMXF do evento ou de quaisquer parceiros e/ou participantes para obter vantagens e/ou denigrir a imagem:
Penalidade: Suspensão do piloto por 5 (cinco) anos e ações judiciais;

13. Infração: Desobediências, desrespeito e ações desleais:
Penalidades: Suspensão do piloto por 3 (três) anos e perda dos pontos adquiridos no evento;

14. Infração: Estímulos artificiais de substâncias ilícitas para a melhora do desempenho “doping”:
Penalidades: Suspensão do piloto por 10 (dez) anos.

15. Infração: Atrasos no dia da competição;
Penalidades: sem privilégios e reembolso de inscrição.

F. RECURSOS E PROTESTOS

- Os recursos, protestos ou outras ações de qualquer natureza relacionada ao evento, julgamentos (não aos juízes), infrações/penalidades e colocações deverão ser encaminhados para a Associação Brasileira de BMX Freestyle somente 10min (dez minutos) após a divulgação dos resultados finais das categorias iniciantes, amadores e master no sábado e categoria profissional no domingo, que analisará as medidas cabíveis do momento que foi apresentado o recurso. Entende-se por protesto, o meio utilizado em defesa dos direitos ou interesses da parte que sentir-se prejudicada.

OBS.: A Associação Brasileira de BMX Freestyle não aceitará quaisquer tipos de recursos após o término do tempo estipulado.

Atenciosamente





ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE BMX FREESTYLE



www.abbmxf.com.br



www.facebook.com/abbmxf

 www.instagram.com/abmx
 abmx@gmail.com

© Copyright - Associação Brasileira de BMX Freestyle